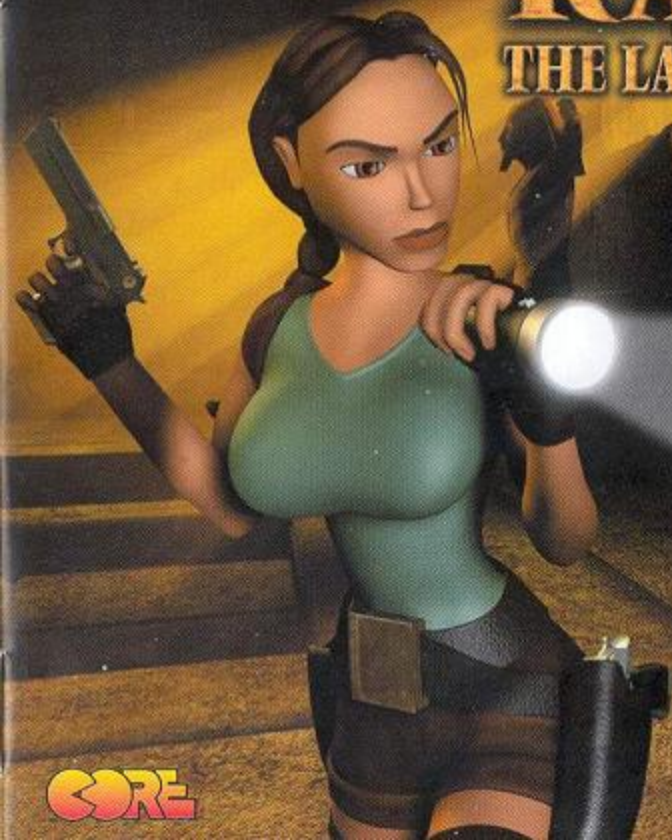


TOMB RAIDER

THE LAST REVELATION



CORE

EIDOS

Instalace

Ukončete všechny aplikace a zavřete všechna okna v pracovní ploše.

Vložte CD disk Tomb Raider - The Last Revelation do své mechaniky CD-ROM.

Po zavření mechaniky se objeví instalační menu hry Tomb Raider.

Je-li vypnuto automatické přehrávání CD disků, toto menu se neobjeví, ručně se k němu dostanete následujícím jednoduchým postupem: Dvakrát klepněte na ikonu „Tento počítač“ (My Computer) v pracovní ploše a pak dvakrát poklepejte na ikonu CD-ROM, jež se objeví v nově otevřeném okně. Nakonec dvojitým poklepáním na „autorun.exe“ spustíte instalační menu.

Od tohoto okamžiku se prosím řiďte pokyny na obrazovce, které vás povedou postupem instalace.

Po dokončení instalace se vám nabídnou volby pro: hraní hry, ukončení bez zahájení hry a přečtení textového souboru Readme. Do souboru Readme se podívejte na aktualizace, změny manuálu a popis řešení problémů.

Zdravotní upozornění

Pro ochranu svého zdraví odpočívajte asi 15 minut po každé hodině hraní. Nehrajte, jste-li unavený či jste málo spali. Vždy hrajte v jasně osvětlené místnosti a zůstávejte co možná nejdále od obrazovky. Někteří lidé jsou náchylní k epileptickým záchvatům nebo ke ztrátě vědomí, když jsou vystaveni určitým druhům blikajícího světla nebo světelných vzorů. Takoví lidé mohou dostat záchvat při sledování televize nebo při hraní určitých videoher. To se může stát, i když dotyčný hráč nemá žádné zdravotní záznamy o epilepsii nebo nikdy nedostal epileptický záchvat. Poradte se před hraním se svým lékařem, jestliže jste někdy prodělali epileptický záchvat nebo se u vás během hraní projeví některé z následujících příznaků: závrať, rozostřené vidění, záškuby očí nebo svalů, ztráta vědomí, ztráta orientace, jakýkoli bezděčný pohyb či křeč.

PROROCTVÍ

JÁ, SEMERKÉT, VELEKNĚZ BOHA
HÓRA, VARUJI KAŽDÉHO, KDO
ODSTRANÍ TENTO AMULET, ŽE OSVO-
BODÍ SETA. TEN, KTERÝ PUTOVAL
S ŠAKALY NA ÚSVITU LIDSTVA, PAK
BUDE OPĚT TÝRAT ZEMI.

SET, VLÁDCE ZLA, SE OPĚT OSVOBODÍ
NA PŘELOMU VZDÁLENÝCH TISÍCILETÍ.
V PATÁCH MU POTÁHNOU
MOR A KOBYLKY.
URODA ZCHŘADNE POD
ZURICÍMI NEBESY.

A SET PRAVIL:

„JÁ JSEM STÍN NA TVÁŘI SLUNCE; JÁ
PŘINÁŠÍM ZMAR. MŮJ HNĚV POHLTÍ
VŠECHNY ZEMĚ A BUDE BEZ KONCE.“

OVLÁDÁNÍ HRY

LARA

Kurzorové klávesy

Kurzorové klávesy používejte pro pohyb Lary v herní oblasti.

Ctrl	Úkon
Mezerník	Vytasení zbraně
Alt	Výskok
End	Překulení
<	Zapálení pochodně
Shift (ve spojení s kurzorovými klávesami)	Chůze
Delete	Úkrok doleva
Pg Dn	Úkrok doprava
?	Běh při pohybu vpřed (Stiskem klávesy Alt se shýbnete a překulíte vpřed)
Ins (0 na numerickém bloku) (ve spojení s kurzorovými klávesami)	Stiskem a podržením se rozhlédnete Poklepáním přiřadíte / změňte cíl (V režimu ručního zaměřování) Klepnutím změňte cíl (V režimu automatického zaměřování) Stiskem a podržením použijete laserový zaměřovač

>	Shýbnutí
> (ve spojení s kurzorovými klávesami)	Přiblížení
ESC	Pozastaví hru a zobrazí výbavu
> (Během používání dalekohledu či laserového zaměřovače)	Přiblížení cíle
? (Během používání dalekohledu či laserového zaměřovače)	Nájezd na širší záběr
Mezerník (Během používání dalekohledu)	Návrat k normálnímu pohledu

HORKÉ KLÁVESY

KLÁVESY

1 ~ 8	Přímý výběr dostupných zbraní
9	Použití velkého zdravotního balíčku
0	Použití malého zdravotního balíčku
F5	Zkratka pro uložení hry
F6	Zkratka pro nahrání hry
Alt & +	* Zvýšení rozlišení
Alt & -	* Snižování rozlišení
Alt & Enter	* Přepíná mezi zobrazováním v okně a na celé obrazovce

* Výše uvedené volby závisí na podpoře grafické karty.



VOZIDLA

Lara na svých cestách použije řadu různých vozidel, zde se popisuje jejich ovládání:

MOTOCYKL & SAJDKÁR

Levá a pravá kurzorová šipka
Dolní kurzorová šipka
Ctrl
Alt
Alt + levá nebo pravá šipka
?

Zatáčení doleva a doprava
Zastavení
Zrychlení
Brždění
Sesednutí
Aktivuje přídavné spalování

DŽÍP

Levá a pravá kurzorová šipka
Ctrl
Shift
?
Alt + levá nebo pravá šipka

Zatáčení doleva a doprava
Zrychlení
Zařazení vyššího převodového stupně
Zařazení nižšího převodového stupně
Vystoupení z vozidla

TOMB RAIDER
THE LOST REVELATION

MĚNU OVLÁDÁNÍ OBRAZOVEK

Po obrazovkách menu se pohybujete horní a dolní kurzorovou šipkou, klávesou ESC se vrátíte o úroveň zpět a klávesou úkonu či klávesou Return ve všech menu vybíráte volby. Klávesa ESC či klávesa úkonu také ukončuje filmové scény.

Pravou a levou kurzorovou šipkou se přepíná mezi jednotlivými hodnotami voleb.

ZAHAJENÍ HRY

Po krátké úvodní filmové sekvenci se objeví:

OBRAZOVKA ÚVODNÍHO MENU

V této obrazovce se vám nabízejí následující volby:

NEW GAME - Vydejte se s Larou do nového dobrodružství.

LOAD GAME - Tato volba vás přenesse do obrazovky uložených her, z níž lze nahrát některou dříve uloženou hru.

OPTIONS - Přenese vás do obrazovky OPTIONS, nabízející tyto volby:

CONTROL CONFIGURATION - Zde si můžete přednastavit preferovaný typ ovládání - klávesnici (Keyboard), nebo joystick (Joystick) - a překonfigurovat implicitní ovládací prvky podle své vůle.

Pravou a levou kurzorovou šipkou vyberte uživatelsky konfigurovatelné klávesy. Až tam budete, užíjte kurzorové šipky pro zvýraznění klávesy, již chcete změnit. Stisk klávesy úkonu nebo klávesy Return na zvýrazněném příkazu následovaný stiskem další klávesy změni ovládání na příslušnou klávesu.

Jestliže jste jako preferovaný způsob ovládání zvolil joystick, budou v úloze kurzorových šipek vystupovat směrová tlačítka. Zvýrazněte ovládací prvek, který chcete změnit. Stisk klávesy úkonu nebo klávesy Return na zvýrazněném příkazu následovaný stiskem tlačítka joysticku změni ovládání na příslušné tlačítko.

Zpět k implicitnímu ovládání se vrátíte, když zvýrazníte a vyberete volbu Reset.

MUSIC VOLUME - Levou a pravou kurzorovou šipkou zesílíte nebo zeslabíte hlasitost hudby.

SFX VOLUME - Levou a pravou kurzorovou šipkou zesílíte nebo zeslabíte hlasitost zvukových efektů hry.

SOUND QUALITY - Umožňuje nastavit úroveň kvality přehrávání hudby.

TARGETING - Levou a pravou kurzorovou šipkou přepnete mezi automatickým (Automatic Targeting) a ručním zaměřováním (Manual Targeting).

Nastavené hodnoty se automaticky uloží při ukončení hry.

EXIT - Návrat do Windows.

JAK TO ZAČALO

Dcera lorda Henshinglyho Crofta, Lara, byla vychována v bezpečném světě aristokracie – nikdy netrpěla nouzí, vždy ji obklopovalo služebnictvo, společenské události a vybraná společnost.

Od 11 let navštěvovala dívčí střední školu Wimbledon High School a její rodiče rozhodli, že když je jí teď 16, měla by si rozšířit své vzdělání studiem výběrových předmětů na některé z anglických přípravků k univerzitnímu studiu. Lara, dobrodružná duše, považovala nápad na odchod z domova za docela vzrušující vyhlídku.

Náhodou jednoho dne našla Lara výtisk časopisu National Geographic na stole v hale. Na obálce stálo známé jméno – profesora Wernera von Croye. Von Croy, uznávaný archeolog, kdysi na Lařině škole uspořádal přednášku pro žáky i rodiče. Tento zážitek na Laru hluboce zapůsobil, vzbudil v ní touhu po cestách na vzdálená místa a po hledání dobrodružství. V některých ohledech se von Croy stal pro Laru inspirující postavou.

Když Lara četla dál, dozvěděla se, že se von Croy právě chystá na archeologickou výpravu po Asii, jejímž vrcholem by se mohl stát nový objev v Kambodži. Lara se už nedokázala ovládnout, vtrhla do pokoje, předhodila časopis svým rodičům a bez zaváhání je požádala, aby mohla doprovázet Von Croye na jeho výpravě. Lord Croft těžko mohl popírat, že tato cesta znamená sama o sobě příspěvek ke vzdělání.

Po další Lařině argumentaci nakonec lord Croft došel ke stolu a napsal dopis, v němž se představil jako vlivná osoba, nabízející finální výpomoc výměnou za místo své dcery ve výpravě.

Von Croyova odpověď ujistila Henshingly Crofta, že navštívená území jsou pokojná a že von Croy má dost zkušeností, aby zajistil své i Lařino bezpečí. Lařina společnost jako asistentky bude vítána, stejně jako nabídka štědrého šeku. Pamatoval si Laru ze své přednášky – její neustálé, avšak chápavé otázky na něj docela udělaly dojem.

A tak všichni souhlasili, že Lara bude von Croye doprovázet po dobu trvání výpravy ...

...Až hra začne, pečlivě naslouchejte von Croyovi, jeho znalosti a rady se na vašich cestách ukáží neocenitelnými ...



ÚKONY

POHYB

BĚH/SPRINT

Po stisku horní šipky se Lara rozběhne vpřed, stisk klávesy sprintu ji přinutí dočasně sprintovat. Objeví se malá stupnice, udávající množství dostupné energie, až se stupnice vyčerpá, Lara se vrátí zpět k normálnímu běhu. Stisk dolní šipky přiměje Laru skočit o kousek zpět. Levá nebo pravá kurzorová šipka otočí Laru doleva či doprava.

CHŮZE/ÚKROKY STRANOU

Po stisku klávesy chůze spolu s horní nebo dolní kurzorovou šipkou může Lara opatrně jít vpřed či vzad. Klávesa chůze v kombinaci s levou nebo pravou šipkou způsobí, že Lara ukročí stranou. Dokud se přidržuje klávesa chůze, Lara nespadne z žádného okraje – půjdete-li k okraji, Lara se automaticky zastaví.

PŘEKULENÍ

Stisk klávesy překulení přiměje Laru překulit se vpřed a nakonec ji postaví čelem do opačného směru. Funguje to také tehdy, když se Lara nachází pod vodou.

SKÁKÁNÍ

Lara může skákat do všech směrů, aby unikla svým nepřátelům. Stisknete-li klávesu výskoku, Lara vyskočí rovně do vzduchu. Pokud hned po stisknutí klávesy výskoku stisknete kurzorovou šipku, Lara skočí do příslušného směru. Navíc užití dolní šipky nebo klávesy překulení těsně po zahájení dopředného skoku přiměje Laru udělat přemet, po němž bude stát tvář do opačného směru. Funguje to také při skoku vzad, jestliže stisknete horní šipku či klávesu překulení ihned po odrazu.

PLAVÁNÍ

POHYB POD VODOU

Najde-li Lara hlubokou vodní nádrž, může do ní skočit a plavat v ní. Lara dokáže pod vodou zadržet dech asi na jednu minutu; pokud zůstane pod vodou i potom, utopí se.

Stisk horní, dolní, levé nebo pravé šipky Laru přiměje otočit se do odpovídajícího směru. Stisk tlačítka výskoku způsobí, že bude plavat. Lara může pod vodou tahat za páky a sbírat předměty. Stačí Laru umístit co nejbližší a stisknout klávesu úkonu.

PLAVÁNÍ NA HLADINĚ

Levá a pravá šipka ji otočí, horní a dolní šipka ji přinutí plavat těmito směry. Pro plavání na vodní hladině doleva nebo doprava též lze použít příkazy pro útok doleva a doprava. Stisk klávesy výskoku Laru opět ponoří pod vodu, zatímco stisknutí klávesy úkonu a horní šipky, když se Lara nachází poblíž nějaké římsy, ji přiměje na ní vylézt.

BRODĚNÍ V MĚLKÉ VODĚ

Ve vodě sahající po pás Lara nebude plavat; místo toho se jí brodí. Ovládání zůstává v zásadě stejné jako na souši, vyjma toho, že se pohybuje pomaleji a může pouze vyskakovat na místě, nikoli skákat do určitého směru.





ÚTOKY

TASENÍ ZBRANÍ A PALBA Z NICH

Stisk klávesy vytasení zbraně vyzbrojí Laru její právě zvolenou zbraní. Stisk klávesy úkonu ze zbraně vypálí.

ZAMĚŘOVÁNÍ

Nyní se nabízejí dva režimy zaměřování, automatický a ruční. Oba teď umožňují přepínat sledování z jednoho nepřítele na druhého. Pro přepnutí cíle poklepejte na klávesu rozhlížení. Zaměřovací režim se dá nastavit v menu Options volaném z hlavního menu hry.

AUTOMATICKÉ SLEDOVÁNÍ

Když stisknete klávesu vytasení zbraně, Lara vytasí své zbraně. Spatří-li potenciální cíl, začne ho sledovat. Pokud je více nepřátel, lze změnit sledovaný Lařin cíl poklepáním na klávesu rozhlížení. Stiskem klávesy úkonu vystřelíte na vybraný cíl, na dalšího nepřítele přepnete opětovným poklepáním na klávesu rozhlížení.

Jestliže Lara ztratí nepřítele z dohledu, jeho sledování se přeruší.

RUČNÍ SLEDOVÁNÍ

Dokud má Lara vytasené zbraně, nemůže dělat nic jiného, co vyžaduje použití rukou.

Tyto úkony se popisují níže.

DALŠÍ ÚKONY

PŘESKAKOVÁNÍ

Stojí-li Lara před překážkou, kterou může přelézt, stisk horní šipky a klávesy úkonu ji přiměje na překážku vyskočit.

ŠPLHÁNÍ

Některé stěny se dají zlézt. Jestliže Lara narazí na takovou stěnu, po stisku horní šipky a klávesy úkonu na ní vyskočí (je-li tam místo) a zachytí se na ní rukama. Dokud přidržujete klávesu úkonu, jen tam visí. Pak se dá přimět ke šplhání nahoru, dolů, doprava a doleva pomocí odpovídajících kurzorových šipek. Lara také může na některých stěnách šplhat podél okrajů. Po stisku klávesy výskoku Lara ze stěny seskočí zpět dolů.

Když se Lara dostane na konec žebříku, může se před ní otevřít malý otvor, stisk klávesy plížení ji shýbne a stištní horní kurzorové šipky nechá Laru vplížit se do otvoru, pokud se do něj vejde.

ŠPLHÁNÍ PO SLOUPECH

Lara se setká se sloupy, na které lze někdy vylézt. Buď dojdete ke sloupu a stisknete a podržte klávesu úkonu, nebo běžte, vyskočte a chytněte se sloupu, přitom musíte klávesu úkonu stále držet, jinak by Lara běžela dál.

Až budete na sloupu, horní a dolní kurzorová šipka přimějí Laru šplhat nahoru a dolů, levá nebo pravá šipka ji budou otáčet kolem sloupu a klávesou výskoku z něj seskočí zase dolů.

ŠPLHÁNÍ PO LANECH

Lara se chytá lan, otáčí se na nich, leze po nich nahoru a dolů a seskakuje z nich stejně jako na sloupech. Lano lze rozkmitat ze strany na stranu klávesou sprintu. Po stisku klávesy výskoku Lara z lana seskočí vpřed.

SHÝBÁNÍ A PLÍŽENÍ

Jak jsme popsali výše, Lara se může shýbnout po stisku klávesy plížení a plížit se, když toto tlačítko podržíte a současně užijete kurzorovou šipku pro pohyb v požadovaném směru.

ZACHYCOVÁNÍ NA ŘÍMSÁCH

Jestliže se Lara při výskoku ocitne poblíž římsy, stisk a podržení klávesy úkonu ji umožní zachytit se římsy před ní a zavěsit se tam. Pokud se stěna dá zlézt, Lara se na ní může uchytit všude (nikoli jen na římsách). Stisknete-li levou nebo pravou šipku, Lara se zhoupne do stran, a dokonce i kolem rohů na některých stěnách. Horní šipka přiměje Laru vyšplhat o úroveň výš. Jestliže klávesu úkonu pustíte, Lara seskočí dolů.

OPIČÍ SKOK

Pokud Lara najde visuté lešení, můžete se rozhodnout překonat ho opičími skoky. K tomu stiskněte klávesu výskoku pro výskok na lešení, dále klávesu úkonu, aby se chytla lešení, a pak použijte horní nebo dolní kurzorovou šipku pro přeskoky vpřed či vzad. Levá a pravá šipka způsobí, že se Lara zavěsí a otočí. Až klávesu úkonu uvolníte, Lara se lešení pustí.

SBÍRÁNÍ PŘEDMĚTŮ

Lara může sbírat předměty a ukládat je do své výbavy. Umístěte Laru tak, aby předmět, který chcete získat, ležel před jejíma nohama. Stiskněte klávesu úkonu a Lara předmět sebere.

Některé předměty ve hře se dají rozbít, aby vydaly cenný obsah, jiné se mohou nacházet na podstavcích nebo být ukryté ve stěnách – v takovém případě stiskněte klávesu úkonu, tím po předmětu sáhnete a uchopíte ho.

POUŽÍVÁNÍ PŘEPÍNAČŮ / ŘEŠENÍ HLAVOLAMŮ

Laru očekává mnoho hlavolamů, které budou nabývat neobvyklé podoby. Někdy k jejich vyřešení stačí prostě stlačení přepínače – toho dosáhnete, když Laru umístíte u přepínače a stisknete klávesu úkonu. Jiné mohou vyžadovat, abyste sebral dvě poloviny předmětu, spojil je ve výbavě a použil je jako klíč.

PÁČIDLO

Lara někdy musí dostat předměty ze stěn nebo vypáčit dveře, k tomu bude potřebovat páčidlo. Vyberte páčidlo ve výbavě a pak ho použijte.

UŽÍVÁNÍ POCHODNÍ

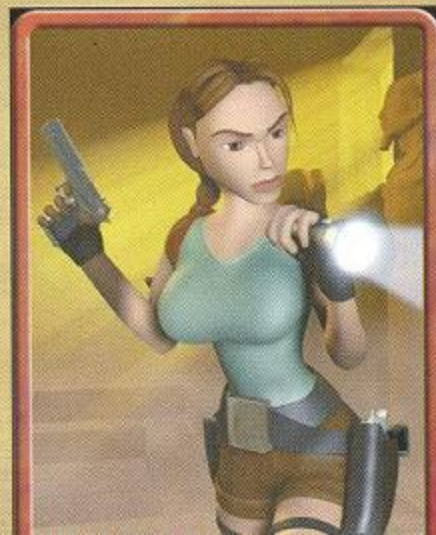
Ocitne-li se Lara ve tmě a má-li ve výbavě nějaké pochodně, lze jednu vytáhnout a zapálit stiskem klávesy pochodně. Ta bude osvětlovat okolí asi po jednu minutu. Během nesení pochodně Lara pořád může skákat či šplhat – pochodně svítí dokonce i pod vodou. Až se bude Lara chtít pochodně zbavit, může ji odhodit stiskem klávesy vytasení zbraně. Do větší dálky pochodeň odvrhnete, jestliže opět stisknete klávesu pochodně.

PŘETAHOVÁNÍ A PŘETLAČOVÁNÍ OBJEKTŮ

Lara může přetahovat určité objekty a používat je k ovládnutí na tlak citlivých podložek. Postavte se před objekt a podržte klávesu úkonu, Lara zaujme přípravný postoj. Až bude připravená, stiskněte dolní šipku pro tažení bloku a horní šipku pro jeho tlačení, nebo pokud se rozhodnete, že už v tom nechcete dál pokračovat, prostě uvolněte klávesu úkonu.

ROZHlíŽENÍ

Stisk klávesy rozhlížení způsobí, že se kamera přemístí přímo za Laru, ať už se předtím nacházela kdekoli. Při stisknutí klávesy rozhlížení dovolují kurzorové šipky Laru rozhlízet se kolem. Až klávesu rozhlížení uvolníte, pohled se vrátí k normálnímu stavu (TIP: Snažte-li se Laru připravit ke skoku a kamera se nachází v nešikovné poloze, stisk samotné klávesy rozhlížení vám přesně ukáže směr, do něhož Lara míří).



MENU POZASTAVENÉ HRY

Stisk klávesy P pozastaví hru a také zobrazí menu pozastavené hry. Klávesou ESC toto menu opustíte a vrátíte se do hry. Menu nabízí následující volby:

- OPTIONS** Otevírá obrazovku **OPTIONS**, podrobněji popsanou výše.
- STATISTICS** Touto volbou se můžete podívat, jak postupujete hrou.
- EXIT TO TITLE** Vráti vás do obrazovky hlavního menu bez uložení vaší hry.

TOMB RAIDER
THE LAST REVELATION

VÝBAVA

Stisk klávesy ESC během hry zobrazí vaši výbavu.

Kurzorovými šipkami výbavu procházíte a klávesou úkonu vybíráte její položky.

Podle zvýrazněného objektu se pod položkou zobrazí odpovídající menu.

Například zvýraznění kuše předloží následující možnosti:

- Equip** Vyzbrojí Laru touto zbraní.
- Combine** Umožňuje položku zkombinovat s jinými vhodnými položkami drženými ve výbavě, zde například s laserovým zaměřovačem.
- Choose Ammo** V některých případech může Lara sbírat různé typy střeliva a tato volba vám dovoluje vybírat si z dostupného střeliva pro danou zbraň.

Klávesou ESC opustíte výbavu a vrátíte se do hry.

MALÝ ZDRAVOTNÍ BALÍČEK

Použití malého zdravotního balíčku (když ho seberete) obnoví polovinu Lařina zdraví a také funguje jako protijed.

VELKÝ ZDRAVOTNÍ BALÍČEK

Použití velkého zdravotního balíčku (když ho seberete) plně obnoví Lařino zdraví a také funguje jako protijed.

Pozor, někteří padouši vás otráví, v takovém případě se objeví vaše lišta zdraví a začne žlutě blikat - během blikání se zkracuje. Použijte malý nebo velký zdravotní balíček jako protijed.

ULOŽENÍ HRY

Hru kdykoli uložíte, když otevřete obrazovku výbavy a vyberete v ní položku Save Game. Zvolte si pozici pro uložení a stiskněte klávesu úkonu, vaše ukládaná hra se automaticky pojmenuje. Nezapomeňte prosím, že celkem zde existuje 10 pozic pro uložené hry, zvolením již dříve použité pozice přepíšete v ní uloženou starší hru.

Jako zkratku pro uložení hry lze též použít klávesu F5.

NAHRÁNÍ HRY

Dříve uloženou hru nahrajete, jestliže otevřete výbavu, zvolíte v ní ikonu Load Game a vyberete hru, již chcete nahrát.

Jako zkratka se pro nahrání hry také dá užít klávesa F6.

TVŮRČÍ TÝM HRY

Programování PC verze	Richard Flower
Programování umělé inteligence	Tom Scutt
Programátoři	Chris Coupe Martin Gibbins Derek Leigh-Gilchrist Martin Jensen Phil Chapman Jerr O'Carroll
Animátoři	Andrea Cordella Pete Duncan Jamie Morton Richard Morton Andy Sandham Joby Wood
Návrh úrovně	Peter Barnard David Reading Matt Furniss Simeon Furniss John Lilley
Filmové sekvence	Damon Godley Mark Hazleton Steve Huckle Steve Hawkes Darren Wakeman
Dodatečné výtvarné práce	Peter Conelly
Hudba & zvukové efekty	

Příběh hry

Scénář

Producent

Kontrola kvality

Poděkování

Zvláštní poděkování

Výkonní producenti

Pete Duncan

Dr. Kieron O'Hara

Richard Morton

Andy Sandham

Hope Caton

Andy Sandham

Troy Horton

Tiziano Cirillo

Nick Conelly

Hayos Fatunmbi

Paul Field

Steve Wakeman

Dave Ward

Jason Churchman

Philu Callaghanovi

Micku Harrisonovi

Joeovi Scuttu Phillipsovi

Všem v Game Limited

Viewpoint (UK) Limited

Jeremy H. Smith

Adrian Smith

OMEZENÁ ZÁRUKA

Eidos Interactive Limited si vyhrazuje právo kdykoli a bez předchozího upozornění zlepšovat tento produkt. Eidos Interactive Limited nevydává žádné záruky, explicitní či implicitní, na tento materiál, jeho kvalitu, prodejnost, či vhodnost pro konkrétní účel. Pokud během 90 dní omezené záruky vznikne závada na samotném produktu (tedy nikoli v softwarovém programu, který se nabízí „tak, jak je“), vraťte ho v původním stavu na místo koupě. Pro uplatnění 90denní záruky musíte předložit doklad o koupi.

TATO OMEZENÁ ZÁRUKA NEOVLIVŇUJE VAŠE ZÁKONNÁ PRÁVA.

Tomb Raider - The Last Revelation & Lara Croft © & TM 1999 Core Design Limited.
© & Vydává v roce 1999 Eidos Interactive Limited. Všechna práva vyhrazena.

TECHNICKÁ PODPORA (V ČESKÉM JAZYCE)

NEŽ SÁHNETE PO TELEFONU, PŘEČTĚTE SI TOTO!

Máte-li potíže s instalací nebo hraním našich her, chceme vám pomoci. Za prvé si pořádně přečtete instalační pokyny. Jestliže jste se řídil(a) pokyny dokumentace, a přesto máte potíže s instalací nebo provozováním tohoto softwaru, obraťte se prosím na naši HELP linku:

02 - 24 94 25 05 (V PRACOVNÍ DNY A OD 10 DO 18 HODIN)

Nezapomeňte si prosím připravit podrobný popis závady a technické údaje o vašem PC.

Možnosti spojení pomocí on-line služeb: E-mail: help@bohemiainteractive.cz

WWW: Podívejte se na naši WWW stránku na adrese www.bohemiainteractive.cz

TOMB RAIDER
THE LAST REVELATION

POZNÁMKY

POZNÁMKY



CORE

Tomb Raider: The Last Revelation & Lara Croft © & ™ Core Design Limited 1999.

© & vydal Eidos Interactive Limited 1999. Všechna práva vyhrazena.

V České republice vydává a distribuuje Bohemia Interactive s.r.o., Naskově 3, 150 00 Praha 5,

tel.: 02/57 10 95 14, www.bohemiainteractive.cz, info@bohemiainteractive.cz

EIDOS
INTERACTIVE